

## JOBSHEET.

Mata Pelajaran : Pemrograman Berorientasi Objek  
Kelas/Semester : XI / 3 (Ganjil)  
Judul : Membuat Program Tebak Angka

### A. Tujuan

1. Siswa dapat memahami konsep perulangan dalam pemrograman
2. Siswa dapat membuat program tebak angka menggunakan perulangan **while**
3. Siswa dapat menggunakan struktur **if** (pemilihan) dan modul **random** didalam perulangan while

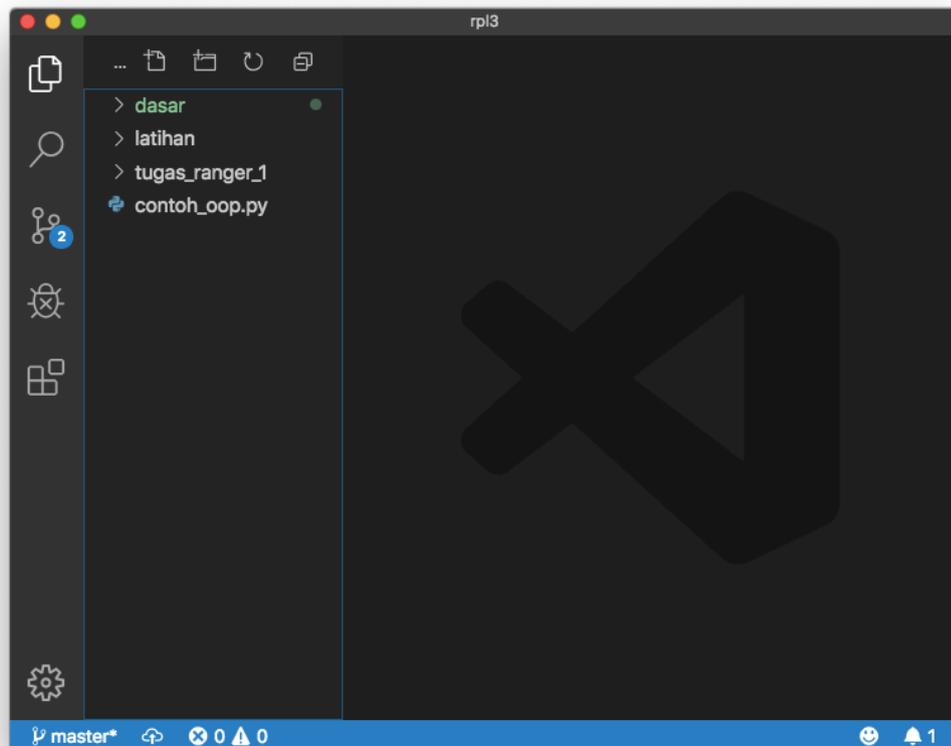
### B. Alat dan bahan

- Komputer/laptop
- Python 3
- Text Editor: Visual Studio Code

### C. Kegiatan Praktik

#### 1. Persiapan

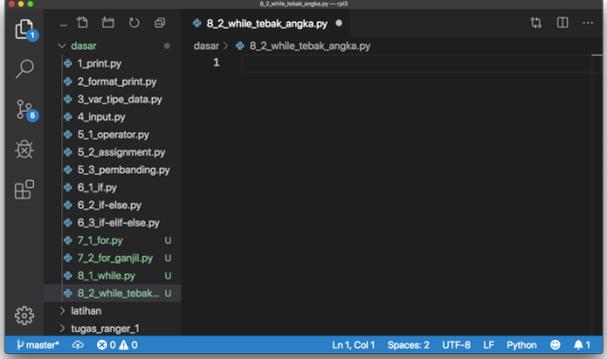
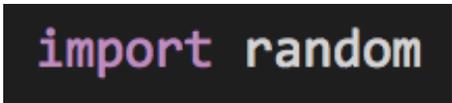
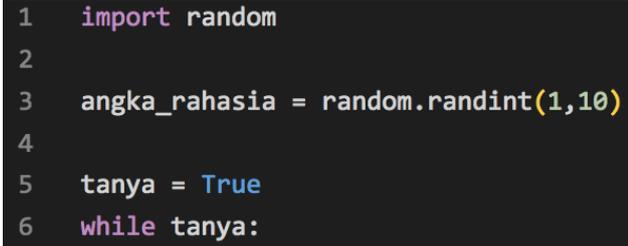
Siapkan folder proyek kita yang sudah dibuat sebelumnya dan buka menggunakan Visual Studio Code.

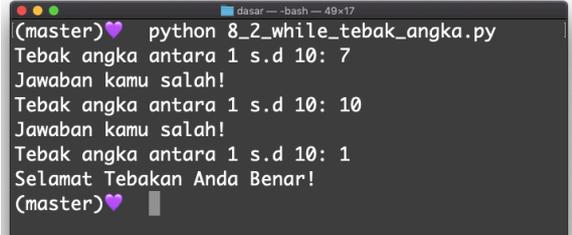


## 2. Skenario

- Acak angka
- looping
  - input jawaban
  - jika jawaban sama dengan angka yang diacak, maka selesai
  - jika jawaban salah, maka diulang input jawaban lagi

## 3. Langkah Kerja

<p>1. Buat file baru dan beri nama <b>8_2_while_tebak_angka.py</b></p>	
<p>2. <i>Import</i> modul <b>random</b> yang kita butuhkan untuk mengacak angka. Silahkan bubuhkan dibaris pertama. Perhatikan gambar disamping.</p>	
<p>3. Simpan angka acak pada variabel <b>angka_rahasia</b> yang dibuat dari <i>attribute</i> <b>randint()</b>.</p> <p><b>randint()</b> atau dibaca <i>random integer</i> merupakan <i>attribute</i> dari modul <b>random</b> untuk mengacak bilangan integer.</p> <p><b>randint()</b> menerima 3 parameter: nilai awal, nilai akhir dan <i>step</i>. Jika nilai <i>step</i> tidak diisi, secara default akan bernilai 1 (satu).</p>	
<p>4. Selanjutnya buat looping menggunakan <b>while</b> dengan kondisi <b>True</b> yang dimasukkan kedalam variabel <b>tanya</b>. Perhatikan baris ke-5 dan 6 pada gambar disamping!</p>	

<p>5. Buat input untuk menyimpan jawaban kita. Silahkan ikuti baris ke-7 pada gambar disamping!</p>	<pre>5 tanya = True 6 while tanya: 7     jawaban = input('Tebak angka antara 1 s.d 10: ')</pre>
<p>6. Tahap selanjutnya cek jawaban. Jika <b>jawaban</b> yang di-input sama dengan <b>angka_acak</b>, maka benar dan nilai <b>tanya</b> kita ubah menjadi <b>False</b> agar berhenti <i>looping</i>.</p> <p>Silahkan ikuti baris ke-8 s.d 10 pada gambar disamping!</p>	<pre>5 tanya = True 6 while tanya: 7     jawaban = input('Tebak angka antara 1 s.d 10: ') 8     if int(jawaban) == angka_rahasia: 9         print("Selamat Tebakan Anda Benar!") 10        tanya = False</pre>
<p>7. Langkah terakhir, jika jawabannya salah, maka program akan mengulang dan input jawaban lagi.</p> <p>Cukup tambahkan <b>else</b>. Silahkan salin baris ke-11 s.d 13 pada gambar disamping kedalam kode anda!</p>	<pre>11     else: 12         print("Jawaban kamu salah!") 13         tanya = True</pre>
<p>8. Berikut <i>source code</i> lengkapnya.</p>	<pre>1 import random 2 3 angka_rahasia = random.randint(1,10) 4 5 tanya = True 6 while tanya: 7     jawaban = input('Tebak angka antara 1 s.d 10: ') 8     if int(jawaban) == angka_rahasia: 9         print("Selamat Tebakan Anda Benar!") 10        tanya = False 11    else: 12        print("Jawaban kamu salah!") 13        tanya = True</pre>
<p>9. Jangan lupa <i>save</i> dan jalankan programnya!</p>	

Jika terjadi error, silahkan lihat kode *error*-nya dan dibaris berapa!

SELAMAT MENGERJAKAN 🙌