

JOBSHEET.

Mata Pelajaran : Pemrograman Berorientasi Objek
Kelas/Semester : XI / 3 (Ganjil)
Judul : Membuat Package: Hitung Luas dan Keliling Bidang

A. Kompetensi Dasar

4.7 Membuat aplikasi melalui pengelompokan *class* dalam *package*

B. Tujuan

1. Siswa dapat memahami konsep *class* dan *package*
2. Siswa dapat membuat program dengan penerapan *package*

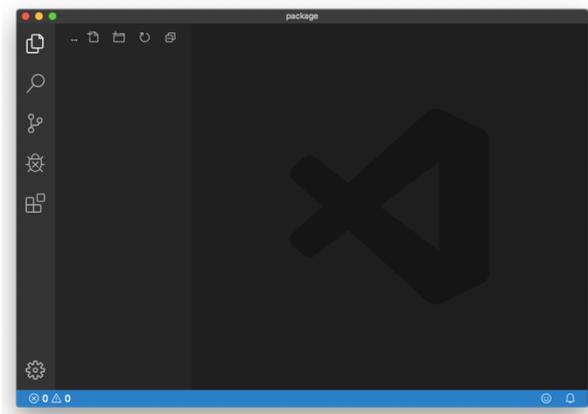
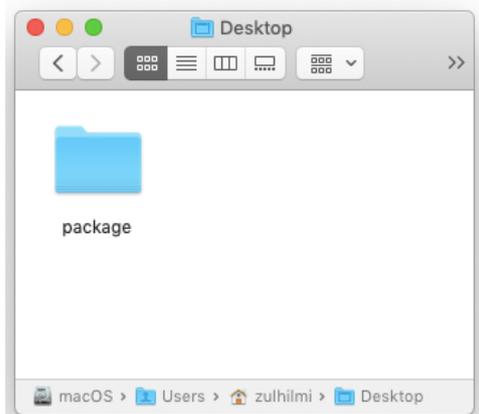
C. Alat dan bahan

- Komputer/Laptop/Smart Phone/Tablet PC (OS Android)
- Python 3.7.x
- Text Editor. e.g Visual Studio Code atau yang lain

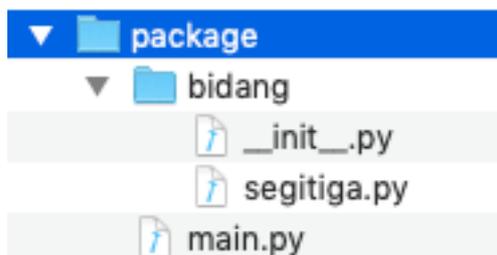
D. Kegiatan Praktik

1. Persiapan

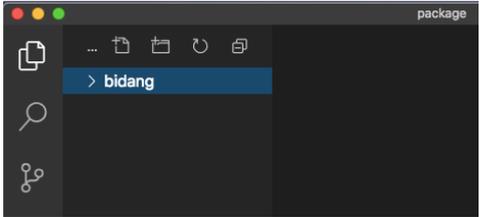
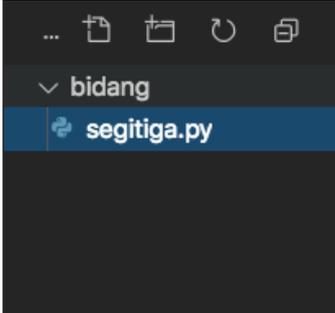
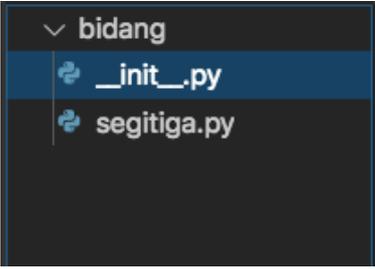
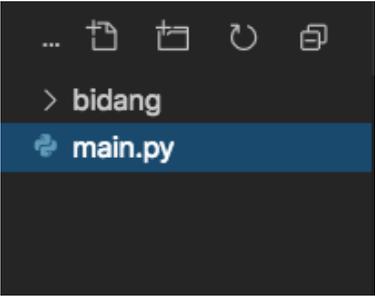
Buat folder baru yang bernama **package** dan buka dengan Visual Studio Code.



Ekspektasi susunan direktori/folder pada Jobsheet ini seperti berikut.



2. Langkah Kerja

<p>1. Buat folder baru yang bernama bidang untuk menyimpan modul yang kita buat</p>	
<p>2. Buat file segitiga.py didalam folder bidang. Perhatikan gambar disamping!</p>	
<p>3. Buat <i>class</i> Segitiga pada file segitiga.py yang sudah dibuat dilangkah ke-2.</p>	<pre>bidang > segitiga.py 1 class Segitiga: 2 def __init__(self): 3 self.alas = 0 4 self.tinggi = 0 5 self.sisi = 0 6 7 def luas(self): 8 return (self.alas * self.tinggi) / 2 9 10 def keliling(self): 11 return self.alas + self.tinggi + self.sisi</pre>
<p>4. Buat file __init__.py didalam folder bidang dan biarkan kosong.</p> <p>File __init__.py ini yang akan memberitahu Python bahwa folder bidang adalah sebuah <i>Package/Paket</i>.</p>	
<p>5. Selanjutnya buat kode <i>runnable</i>-nya untuk menjalankan package bidang yang kita buat.</p> <p>Buat file main.py didalam folder package, <u>DILUAR FOLDER bidang</u>.</p> <p>Susunannya seperti disamping!</p>	

6. Buka file **main.py** dan coba

import modul Segitiga dari *package* **bidang** yang telah dibuat dengan cara **from ... import ...**

Panggil beberapa *method* untuk menghitung Luas dan Keliling Segitiga.

Perhatikan gambar disamping!

```
main.py
1  from bidang.segitiga import Segitiga
2
3  segitiga = Segitiga()
4
5  segitiga.alas = input('Alas = ')
6  segitiga.tinggi = input('Tinggi = ')
7  segitiga.sisi = input('Sisi Miring = ')
8
9  print("Luas Segitiga =", segitiga.luas())
10 print("Keliling Segitiga =", segitiga.keliling())
```

7. JANGAN LUPA **SAVE!**

Buka terminal/Cmd dan jalankan programnya.

```
package --bash --45x12
python main.py
Alas = 4
Tinggi = 9
Sisi Miring = 14
Luas Segitiga = 18.0
Keliling Segitiga = 27
```

Silahkan *improve/fix* kode-nya jika ada kesalahan. Dan coba kembangkan dengan menambahkan modul Persegi kedalam *package* **bidang**! Hayoo gimana 😊