

JOB SHEET

Mata Pelajaran : Pemrograman Berorientasi Objek
Kelas/Semester : XI / 3 (Ganjil)
Judul : Membuat Program Menghitung Luas Persegi Panjang
Alokasi waktu : 4 x 45'

A. Kompetensi Dasar

3.3 Menerapkan konsep *class*, *method* dan objek

4.3 Membuat *class*, *method* dan objek

B. Tujuan

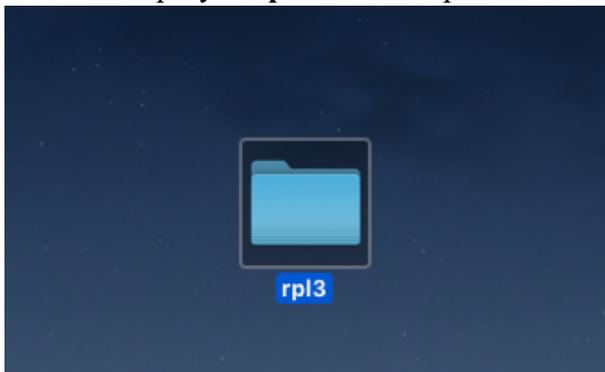
1. Membuat program objek sederhana yang dapat menghitung luas persegi panjang
2. Mempermudah pengembangan program dengan cara mengikuti model yang ada di kehidupan sehari-hari.

C. Tools/alat Kebutuhan

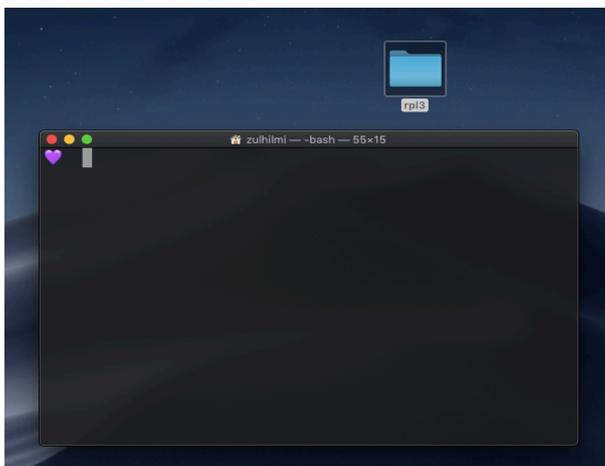
- Python 3
- Text Editor: Visual Studio Code

D. Langkah Kerja

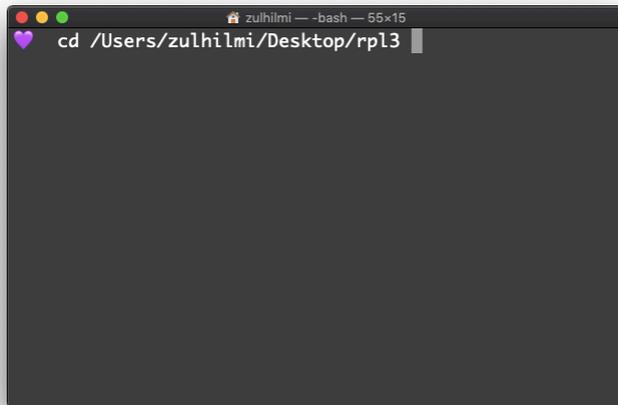
1. Buat folder proyek **rpl3** di Desktop.



2. Buka CMD/Terminal

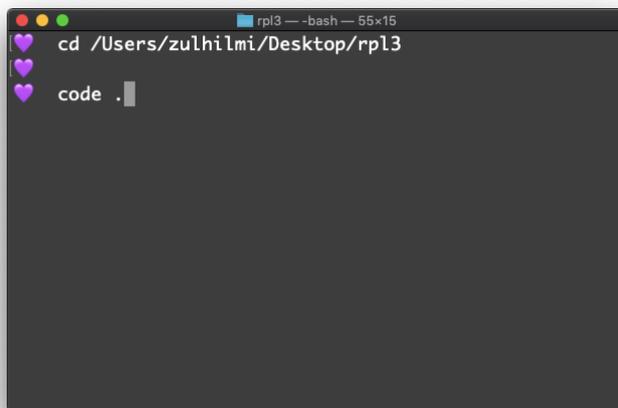


- Masuk ke folder **rp13** yang berada di Desktop dengan perintah:
cd Desktop/rp13



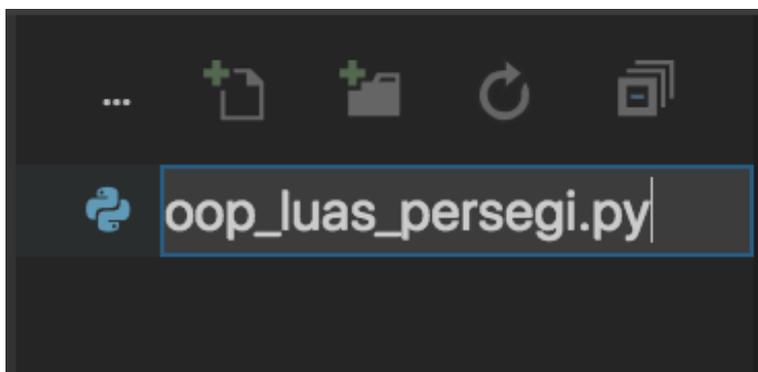
```
zulhilmi — -bash — 55x15  
cd /Users/zulhilmi/Desktop/rp13
```

- Lalu buka Visual Studio Code dengan perintah: **code .**



```
rp13 — -bash — 55x15  
cd /Users/zulhilmi/Desktop/rp13  
code .
```

- Buat file yang bernama **oop_luas_persegi.py**



6. Buat class dengan dengan sintaks berikut:

```
oop_luas_persegi.py
1 class PersegiPanjang:
2     def __init__(self, panjang, lebar):
3         self.panjang = panjang
4         self.lebar = lebar
5
```

Penjelasan baris ke-

- 1: keyword class digunakan untuk membuat class diikuti nama class-nya, PersegiPanjang.
- 2: method untuk inialisasi data/*attribute* dari argument yang dikirim oleh user, panjang dan lebar. Method `__init__` disebut juga Constructor.
- 3: inialisasi variabel global `self.panjang` dari argument panjang
- 4: inialisasi variabel global `self.lebar` dari argument lebar

7. Buat method baru untuk menghitung luas. Tambahkan dibaris ke-6

```
oop_luas_persegi.py
1 class PersegiPanjang:
2     def __init__(self, panjang, lebar):
3         self.panjang = panjang
4         self.lebar = lebar
5
6     def luas(self):
7         return self.panjang * self.lebar
```

Penjelasan baris ke-

- 6: membuat method dengan nama luas
- 7: return/mengembalikan hasil dari perhitungan panjang dikali lebar

8. Buatlah objek baru dari class `PersegiPanjang()`. Tambahkan dibaris ke-10

```
oop_luas_persegi.py
1 class PersegiPanjang:
2     def __init__(self, panjang, lebar):
3         self.panjang = panjang
4         self.lebar = lebar
5
6     def luas(self):
7         return self.panjang * self.lebar
8
9
10 persegi_panjang = PersegiPanjang(30, 5)
11
12 luas_persegi_panjang = persegi_panjang.luas()
13 print(luas_persegi_panjang)
```

Penjelasan baris ke-

- 10: inialisasi objek baru dari class `PersegiPanjang()` dan memberikan 2 argument panjang=30, lebar=5
- 12: memanggil method luas dari objek `persegi_panjang`
- 13: print akan mencetak hasil perhitungan luas `luas_persegi_panjang` dilayar

9. Jangan lupa *save* (CTRL+S).
Jalankan programnya, ke menu **Terminal > New Terminal**.
Ketikkan perintah **python oop_luas_persegi.py**

```
♥ python oop_luas_persegi.py
150
♥ |
```

Silahkan berimprovisasi ubah nilai argument-nya sesuai kehendak.

SELAMAT MENGERJAKAN 😊